



campus map

國立臺灣大學

地圖繪製 操作講義

0327.0329 教育訓練版

活動時間

2013.03.27 / 2013.03.29

活動地點

臺灣大學第二會議室

主辦單位

校園規劃小組

執行單位

華誼實業有限公司

HWAYIEH
Signage Design

指標工程 平面設計

建立工作環境

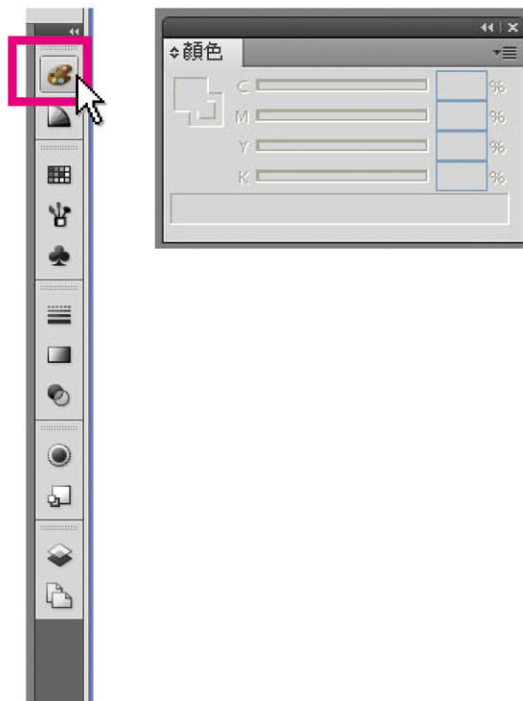
1. 開啟 illustrator

2. 建立工作環境

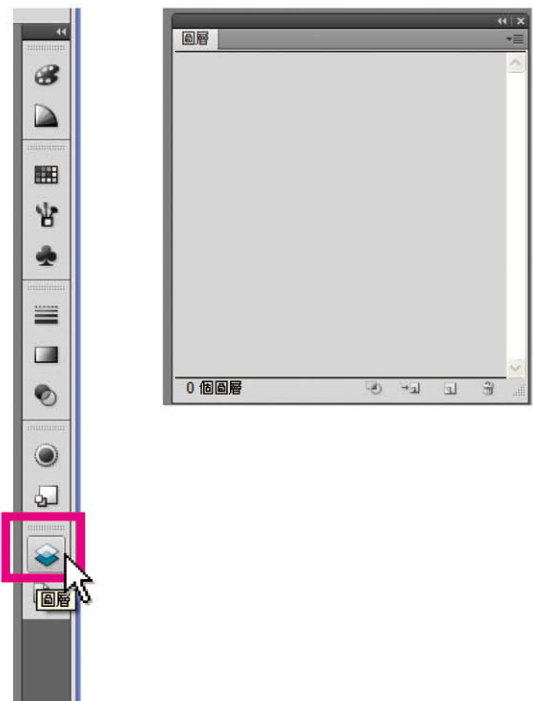
視窗→工作區→基本功能



如何開啟『顏色』視窗？

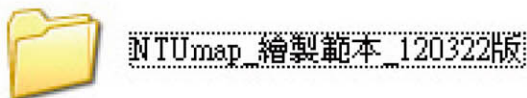


如何開啟『圖層』視窗？



準備開啟檔案

1. 下載範本檔案 - 請至校規小組網頁下載
2. 解壓縮檔案資料夾



名稱	大小	類型
置入圖片資料夾		檔案資料夾
NTUmap_繪製地圖120322版範本_圖A	2,699 KB	Adobe Illustrator Template
NTUmap_繪製地圖120322版範本_圖B	2,663 KB	Adobe Illustrator Template
地圖拼版_列印輸出用檔	26 KB	Microsoft Word 97 - 2003 文件
臺大地圖繪製_操作講義_03270329教育訓練版	5,618 KB	Adobe Acrobat Document

範本_圖A.ait
繪製大範圍地圖



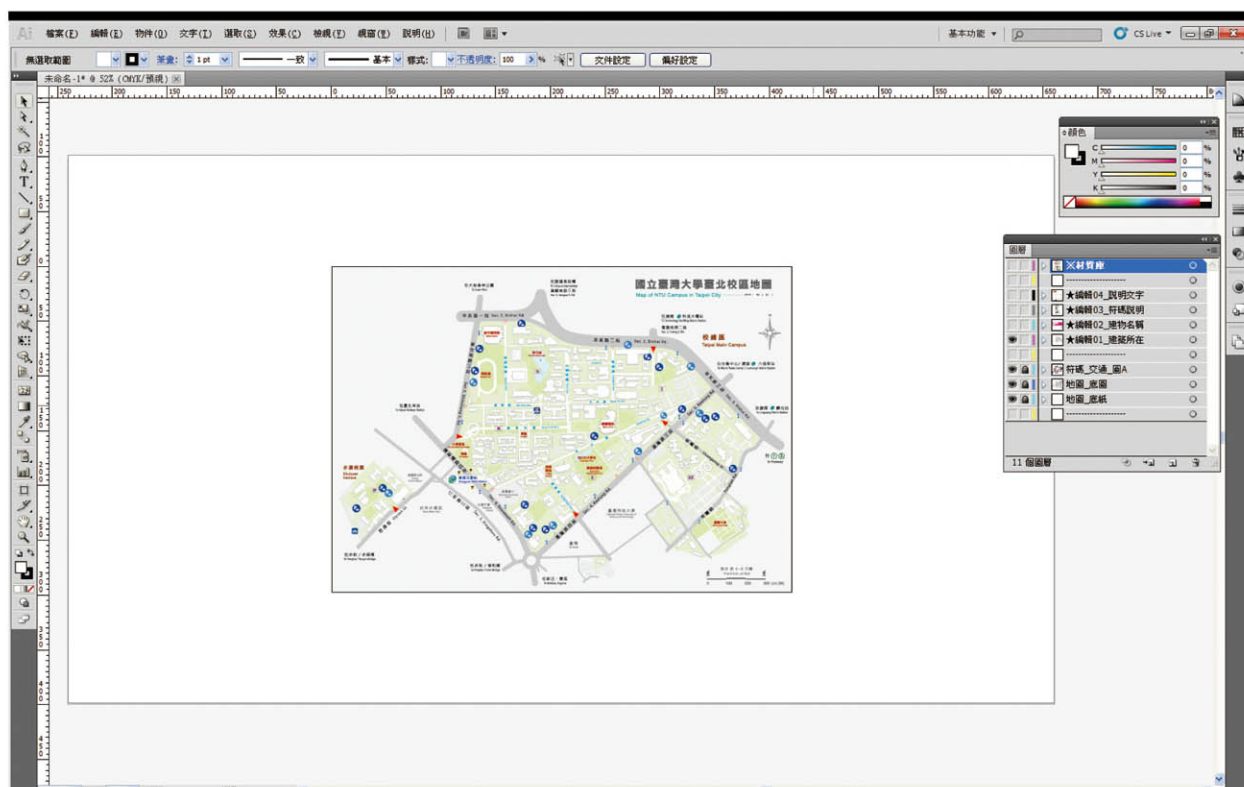
範本_圖B.ait
繪製小範圍地圖



繪製圖 A 大範圍校區地圖 / 標出建物於校區內的方位

1. 開啟檔案

檔案→從範本新增→點選 圖A.ai →新增



2. ★編輯01 標出建物所在→幫建物上不同的顏色

點選工具→選出建物→上色

step 01-1. 點選 編輯01 圖層



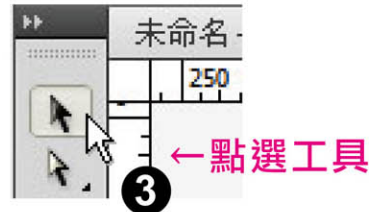
如何開啟圖層

step 01-4. 鎖定 編輯01 圖層



如何鎖定圖層

step 01-2. 選出建物

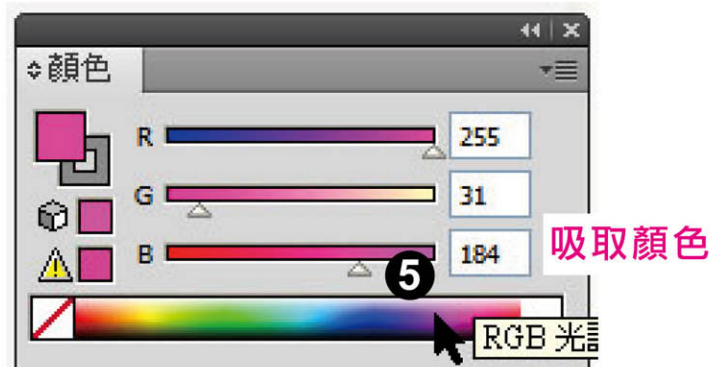


如何變色

以生命科學院為例



step 01-3. 變更顏色



3. ★編輯02 打上建物名稱

文字工具→打入文字

step 02-1. 開啟並作用 編輯02 圖層 (如何開啟並作用圖層 參考p.4)

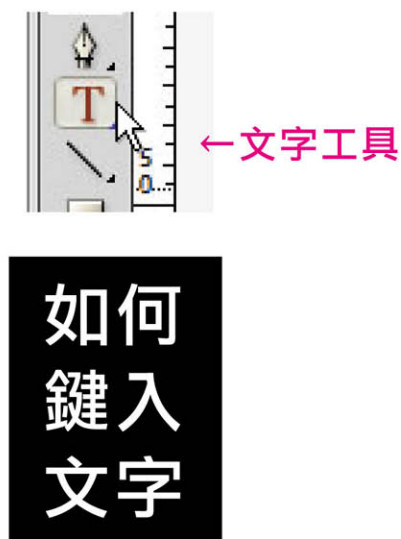
step 02-2. 移動建物名稱方塊



如何
移動
物件



step 02-3. 鍵入建物名稱



step 02-4. 鎖定 編輯02 圖層 (如何鎖定圖層 參考p.4)

3. ★編輯03 放上符碼說明

step 03-1. 開啟並作用 編輯03 圖層 (如何開啟並作用圖層 參考p.4)

step 03-2. 如何縮小顯示或放大顯示

1 單響右鍵

選縮小顯示

2

還原(U)圖層面板選項
重做(R)

放大顯示
縮小顯示

隱藏尺標(R)
顯示格點(G)
隱藏參考線(U)
鎖定參考線

選取

外框(O)

3

step 03-3. 選取符碼說明方塊，移動到指定位置

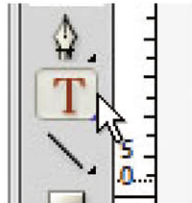
請參考p.5 如何移動物件

step 03-4. 鎖定 編輯04 圖層 (如何鎖定圖層 參考p.4)

4. ★編輯04 放上說明文字

step 04-1. 開啟並作用 編輯04 圖層 (如何開啟並作用圖層 參考p.4)

step 04-2. 鍵入地圖主題 (如何鍵入文字 參考p.6)



step 04-3. 縮放物件



如何
縮放
物件



step 04-4. 置入圖片

檔案→置入→
選擇要置入的照片



如何
置入
圖片

step 04-5. 鎖定 編輯04 圖層 (如何鎖定圖層 參考p.4)

5. 存成可用檔案

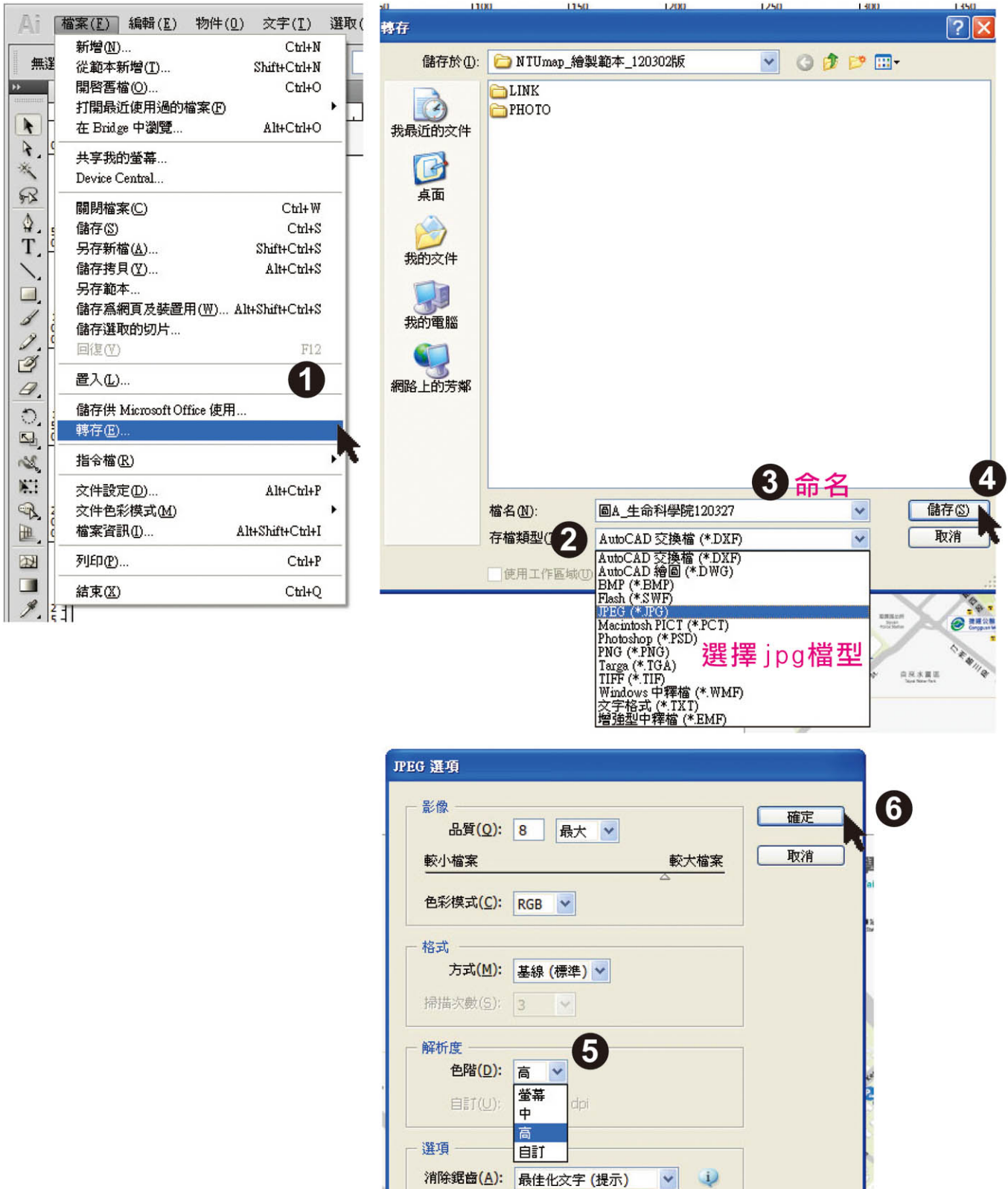
A. 存成 ai 檔

檔案→儲存→檔案命名→儲存→確定



B. 存成 jpg 檔

檔案→轉存→選取 jpg 檔型→檔案命名→儲存→確定



繪製圖 B 小範圍校區地圖 / 標出建物位置與交通路線

1. 開啟檔案

檔案→從範本新增→點選 圖B.ai →新增

2. 確認開啟並作用

★編輯00 和 ★編輯01 圖層

(如何開啟圖層 參考p.4)



3. 選出建物，更改顏色

縮小視窗或放大視窗→找到建物所在 (如何縮小顯示放大顯示 參考p.7)

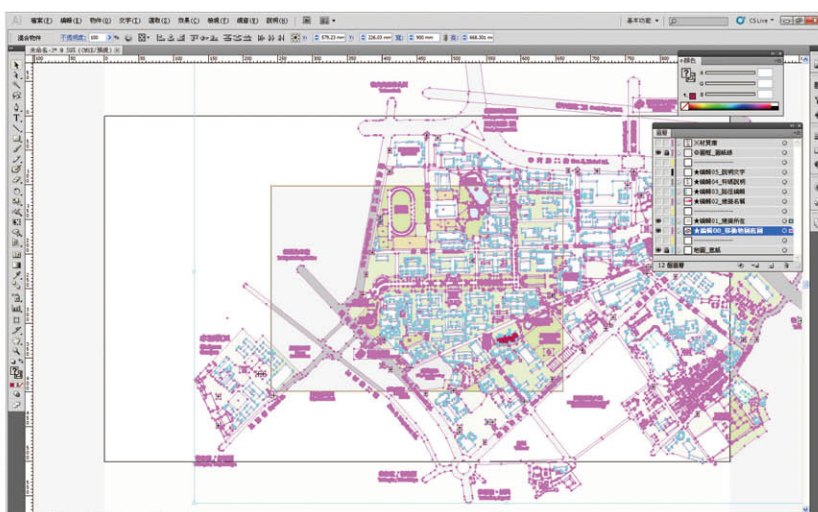
選取建物→填入顏色 (如何選取物件填入顏色 參考p.4)

4. 全部選取，移動全圖至適合位置

選取→全部



移動全部物件至適合位置 (如何移動物件 參考p.5)



5. 鎖定 ★編輯00 和 ★編輯01 圖層

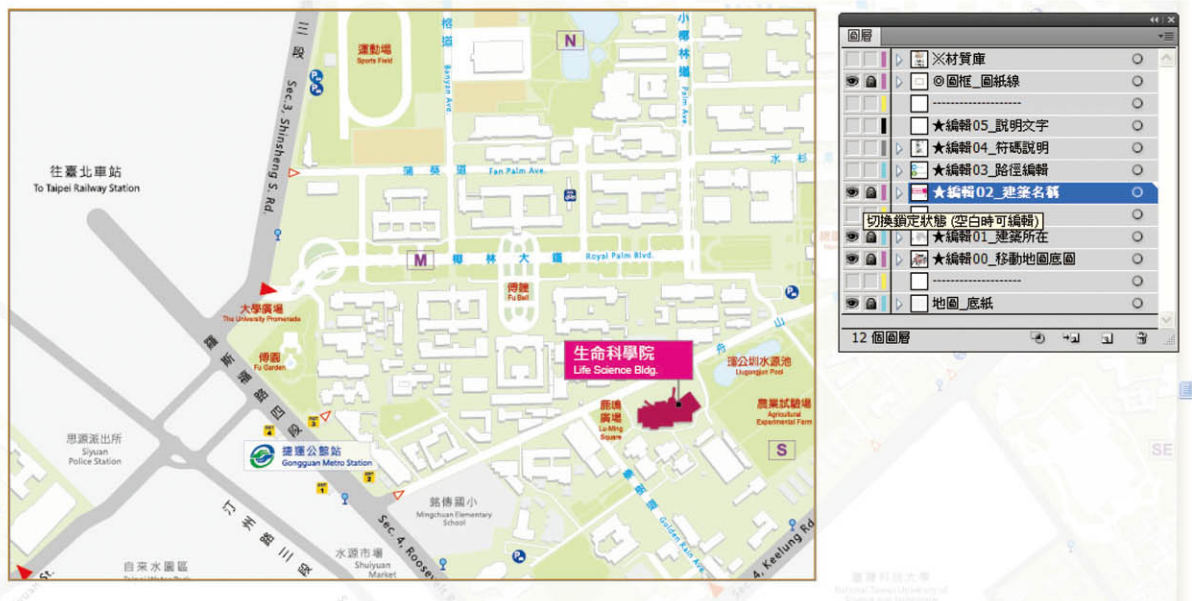
(如何鎖定圖層 參考p.4)

6. 開啟並作用 ★編輯02_建築名稱 圖層 (如何開啟圖層 參考p.4)

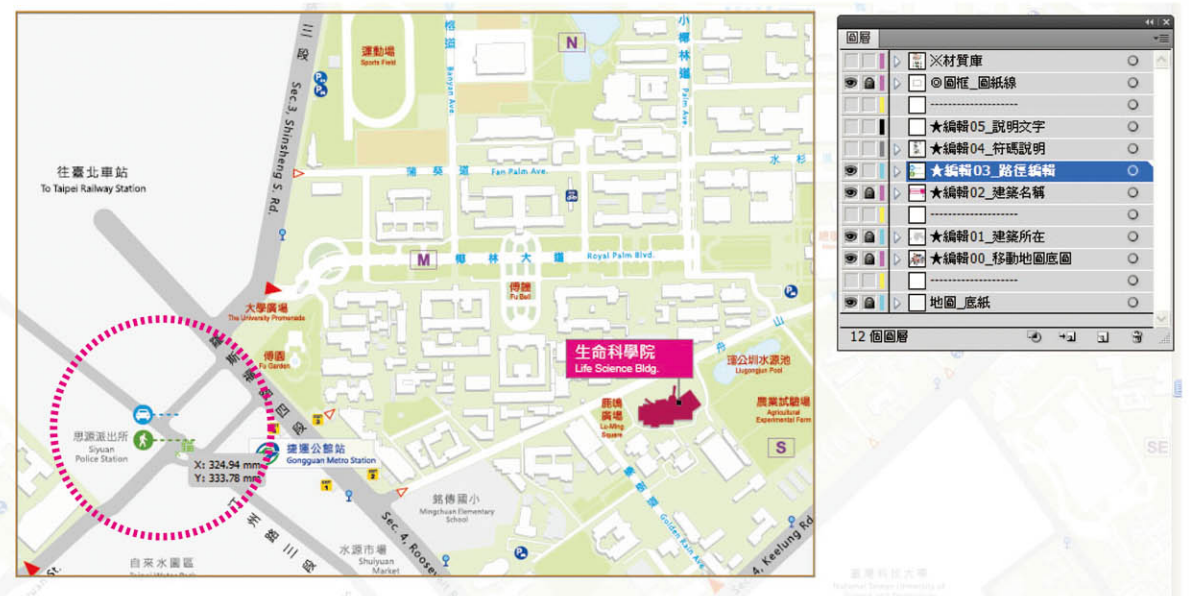
移動建物名稱方塊 (參考p.5)

鍵入建物名稱 (參考p.6)

7. 鎖定 ★編輯02_建築名稱 圖層 (如何鎖定圖層 參考p.4)



8. 開啟並作用 ★編輯03_路徑編輯 圖層 (如何開啟圖層 參考p.4)



9. 繪製車行路線和人行路線

選取 車行路線符號和線條→移至適當位置



刪除原不合宜車行路線



繪製車行路線



如何
繪製
線段



選取 人形路線符號和線條→移至適當位置



刪除原不合宜人行路線



繪製車人行路線



10. 鎖定 ★編輯03_路徑編輯 圖層 （如何鎖定圖層 參考p.4）

11. 開啟並作用 ★編輯04_符碼說明 圖層 (如何開啟圖層 參考p.4)

移動 符碼說明方塊至合適位置 (參考p.5)

縮小放大 符碼說明方塊至合適位置 (參考p.8)

12. 鎖定 ★編輯04_符碼說明 圖層 (如何鎖定圖層 參考p.4)



13. 開啟並作用 ※材質庫 圖層 (如何開啟圖層 參考p.4)

移動 相關材質至合適位置 (參考p.5)

鍵入合適文字 (參考p.6)



14. 存成可用檔案 (如何儲存 參考p.9.10)

A. 存成 ai 檔

檔案→儲存→檔案命名→儲存→確定

B. 存成 jpg 檔

檔案→轉存→選取 jpg 檔型→檔案命名→儲存→確定

- ★ 若您在操作過程中發生不確定狀態，建議重新開啟檔案，在按照步驟操作一次。
- ★ 本操作講義僅供繪製地圖時執行參考，相關軟體操作功能，可參考功能說明（快速鍵F1）。
- ★ 本操作講義僅供繪製地圖時執行參考，請勿任意轉載、引用或再行編輯。